



Действия 1–7 можно выполнять несколько раз за раунд, но 1 раз за ход.

1. Торговля. Продайте/купите 1 тип товаров, переместив по 1 торговцу  за каждую фишку. Обновите цену.

2. Получение экспортного контракта. Заплатите цену и выложите любой контракт на **пустой жетон заказа**. 

3. Заселение. Перенесите 1 объект с планшета на пустую клетку.

Если вы заселились по соседству с соперниками, получите **бонус соседства**:
купите торговцами соседские типы товаров со скидкой.



4. Улучшение поставок. За  увеличьте радиус поставки через реки и озёра.

5. Улучшение технологии. За  переверните жетон . Улучшенные рабочие дают + .

6. Наём торговца. За  возьмите 1 торговца  с планшета.

7. Выполнение экспортного контракта. Потратьте товары, переместите **импортные товары** и получите экспортные бонусы.



ИЛИ

8. Пас. Спасуйте и получите наибольший доступный бонус.

